

## BondO Cones PRO

Hvis du søger større udfordringer, så gå ind på [www.bondococones.dk](http://www.bondococones.dk) og bestil BondO Cones PRO kittet. Her får du udvidede spilleregler, samt ekstra remedier til at spille BondO Cones PRO.

Udfyld formularen på hjemmesiden og vi sender dig en gaveæske helt gratis.

God fornøjelse



BOND O CONES

Crafted by  
COPENHAGEN  
EDGE

# BOND O CONES

Spilleregler \_\_\_\_\_



The art of knowing  
your next move

## Indhold

- 1 spillebræt
- 26 hvide Cones
- 26 sorte Cones
- 2 terningebægre, inkl. terning
- 2 BondO'er (de røde ringe)

## Spilleregler

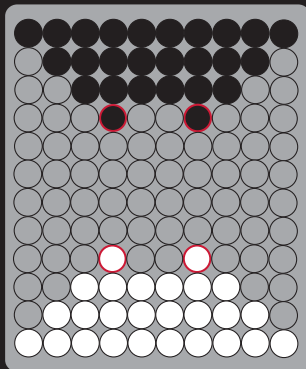
Hver spiller har 26 kegler, der tilsammen har en værdi af 41 point. Den af spillerne, der først når at stjæle 28 point fra modstanderen vinder spillet. De 41 point er fordelt som følger:

### Point

- 1 gang 8 point
- 4 gange 4 point
- 6 gange 2 point
- 5 gange 1 point
- 10 gange 0 point

## Startopstilling

Spillet starter med, at I begge stiller jeres kegler op på brættet i startopstillingen. Det gælder om at beskytte de af keglene, der har den højeste pointværdi,



1

bedst muligt mod din modstanders angreb.

Du skal nu forsøge at udnytte hvert terningenslag optimalt i bestræbelserne på at optrevle din modstanders strategi og samle 28 point. Du har altid kun ét terningekast, før turen går videre til din modstander.

TIP:

Den spiller der først slår så mange Cones hjem, at han har samlet 28 point, har vundet.

Terningens værdi



## Sådan gives der point

For at få point skal du med dit sidste skridt stille din Cone på et felt, hvor din modstanders Cone er placeret. Derved er din modstanders Cone ude af spillet, og kan ikke komme ind igen. En Cone uden værdi kan således sagtens slå en Cone med eksempelvis værdien 2 eller 4.

For at holde styr på, hvor mange point I hver især har, benyttes kuglerammerne på brættet. Start med at skubbe alle dine pointkugler ned mod modstanderen, og træk derefter det antal kugler imod dig, der svarer til tallet under den vunde kegle. På den måde, kan du altid se, om du fører eller er bagud.

TIP:

Den der først får trukket alle kuglerne imod sig vinder spillet.

2

Inden spillet begynder, skal hver spiller sætte sine Cones op efter den strategi, spilleren finder bedst. Du kan fx vælge at stille dem op således, at de højeste point er bedst beskyttet. Når først du har sat dine Cones i den ønskede opstilling, må du ikke løfte på dem for at se, hvilken værdi, de repræsenterer. Så en god hukommelse er en god hjælp.

Hver spiller har en rød ring, der i spillet hedder en BondO, som skal placeres på én af de to Cones, der står på de røde felter i startopstillingen.

I startopstillingen må du selv vælge, hvilke felter der skal optages af henholdsvis dine Cones uden værdi, 1-Cones, 2-Cones, 4-Cones og din ene 8-Cone. Dermed bliver spillet strategisk allerede inden første terningekast. 5'eren og 6'eren er på terningen udskiftet med to symboler, hvis funktion forklares senere i spillereglerne.

Spillet sættes i gang af den spiller, der slår det højeste antal øjne med terningebægeret. ○ er højest.

**TIP:** Hold styr på din modstanders pointregnskab og omvendt.

## Slå med terningen og flyt

Før du flytter en Cone, skal du slå med terningebægeret. Slår du 1, 2, 3, eller 4, skal du flytte en Cone det antal felter, øjnene viser.

Du vælger frit, hvilken af dine Cones, du ønsker at flytte. Dog må du kun flytte din Cone i samme retning gennem hele trækket. Er det første felt du

flytter til skråt fra startfeltet, skal de næste skridt også være skrå i samme retning. Det samme gælder ved skridt frem eller tilbage på brættet. Kanten af brættets felter virker som barriere. Derfor kan du eksempelvis ikke flytte en Cone fire skridt til højre, hvis den er placeret to felter fra brættets højre kant. Desuden kan en Cone heller ikke "hoppe" over en anden Cone og lande på et af felterne bagved.

## BondO



Hver spiller har én BondO, som ved spilstart placeres på én af de to Cones, der står på de røde felter. Dermed bliver den udvalgte Cone forfremmet til en BondO Cone. En BondO Cone kan flytte fra og til alle felter under ét slag. Ved eksempelvis en 4'er kan den flyttes to skridt fremad og to skråt. I lighed med de andre Cones kan en BondO Cone dog ikke betræde det samme felt to gange inden for samme omgang.

**TIP:** Placér din BondO på en af de to Cones, der står på de røde felter.

Hvis en Cone slår en BondO Cone, slår du både den specifikke Cone ud af spillet samtidig med, at din Cone overtager den vundne Cones BondO. Derved bliver denne Cone selv til en BondO Cone. En spiller kan således have to BondO Cones.

Hvis du mister din BondO, skal du for at vinde den tilbage enten slå modstanderens BondO Cone hjem på ordinær vis eller erklære "BondO Battle".

## BondO Battle

Har du mistet din BondO, skal du inden for tre omgange erklære "BondO Battle". Ellers er du tvunget til at prøve at vinde den tilbage ved ordinært spil. Når en spiller erklærer "BondO Battle", slår hver spiller ét enkelt slag. Den, der slår højest, vinder. Hvis I slår det samme, er der omslag. Det højeste slag er en , det næsthøjeste er . Herefter bestemmes værdien af terningens øjne.

Er du udfordrer og vinder battlen, vinder du efter eget valg en BondO tilbage, som så må placeres valgfrit på en af dine Cones. Taber du som udfordrer, må din modspiller løfte en vilkårlig Cone i din opstilling, se pointet under den, og derpå stille den tilbage på feltet, den blev løftet fra, uden at vise det til dig.

Hvis en spiller mister sin BondO til sin modstanders BondO Cone i regulært spil, har modstanderen erhvervet sig en Dobbelt BondO. En Cone med en Dobbelt BondO må flytte dobbelt antal felter som øjnene på terningen viser – dog ikke samme felt to gange under ét slag. Der gælder de samme regler for at få din BondO tilbage, som hvis du har mistet den til en af din modstanders ordinære Cones. Dog er der en større konsekvens ved at tabe et BondO Battle, når der battles om en Dobbelt BondO. Taber spilleren, der udfordrer, må modstanderen nemlig fjerne en vilkårlig brik i udfordrerens opstilling og tage pointene.


Man kan kun erhverve sig en Dobbelt BondO ved at slå modstanderens BondO Cone med sin egen BondO Cone, og ved at slå en Dobbelt BondO med en ordinær Cone.


For hvert tabt Bondo Battle har du tre nye omgange til at erklære "BondO Battle"


5



**TIP:** Brug din BondO Cone offensivt – du får den hurtigt tilbage, hvis du mister den!

## Terningens og

Når du slår "øjet"  – den normale 5'er – skal du bruge slaget på at løfte én af dine egne Cones og se pointet under bunden, uden modspilleren ser det – og derpå sætte Conen på plads på det felt, den blev løftet fra. I løbet af spillet, får du på denne måde flere chancer, for at skabe dig et overblik over pointenes placering i din opstilling.

Slår en spiller en "BondO"  – den normale 6'er – med terningen, skal han flytte sin BondO til en anden Cone. Spilleren skal altså ikke flytte den Cone, den er placeret på, men kun ringen (eller begge ringe hvis han har en dobbelt BondO) til én vilkårlig Cone i egen opstilling. Dog ikke til en anden BondO Cone i det tilfælde, at spilleren har to BondO Cones!

Hvis en spiller ikke har en BondO og slår en  – mister han sit slag.

Ved BondO Battles om en dobbelt BondO, vinder man som udfordrer kun den ene BondO. Den anden lægges til side, indtil den næste  bliver slået af én af spillerne. Den spiller der slår en  først må placere BondO'en på en vilkårlig Cone i sin opstilling – dog ikke en eksisterende BondO Cone. Din modstander skal nu erklære "BondO Battle" inden for 3 omgange for at benytte sig af denne mulighed for at få sin BondO tilbage.

**TIP:** Husk hvor du stiller dine 4'ere og din 8'er.

God fornøjelse.

6